

# 操 作 説 明

Ver. 1

## 1. 時間設定

### (1) プログラム設定

プログラムの設定は00～09までの10プログラムです。  
10位の桁の設定は無効となります。

### (2) ムーブアップ時間

秒単位で設定を行ってください。 例) 1分20秒の場合→80

### (3) シューティング時間

秒単位で設定を行ってください。 例) 1分20秒の場合→80

### (4) イエロー時間

信号灯の黄色表示開始時間です。シューティング時間内で設定を行ってください。  
秒単位で設定を行ってください。 例) 1分20秒の場合→80

## 2. プログラム内容

10プログラムの内容は下記のとおりです。

00 (基本動作)	-**M*S**M*S**M*S**M*	(以下同様に続く)
01 (本×1回)	-**M*S**	
02 (本×2回)	-**M*S**M*S**	
03 (本×3回)	-**M*S**M*S**M*S**	
04 (本×4回)	-**M*S**M*S**M*S**M*S**	
05 (ロスタイム)	-**M*S**	
06 (個人決勝)	-**M*S*S*S*S*S*S**	
07 (個人決勝)	-**M*S*S**	
08 (団体決勝)	-**M*S**	
09 (団体決勝)	-**M*S**	

[\*はブザー Mはムーブアップタイム Sはシューティングタイム]

## 3. スタートボタン

スタートボタンを押すことにより各設定どおりの動作を開始します。

## 4. 中断ボタン

中断ボタンを押すことによりブザーが10回鳴り、表示は停止します。

## 5. 中断後の再スタート

中断後の再スタートは下記のとおりです。

[シューティング時間中の場合]

(1) 早送りボタンを押すことにより残りのシューティング時間がキャンセルされ、次のステップに移ります。シューティング時間中のみ有効です。

(2) スタートボタンを押すことにより停止した状態から引き続きカウントダウンを行います。

[ムーブアップ時間中の場合]

(1) スタートボタンを押すことにより停止した状態から引き続きカウントダウンを行います。

## 6. ブザーボタン

ブザーボタンを押すことによりいつでもブザーを鳴らすことができます。

## 7. 矢取りボタン

プログラム00 (基本動作) 時に矢取りを行う場合に押します。

## 8. 射手表示

先攻スイッチを倒したほうが先攻となり、以後交互の表示をします。

射手表示を行わない場合はスイッチを中立にしてください。

※設定を間違えてスタートボタンを押した場合は、電源スイッチを一度切って約3秒後に電源を再投入してください。